

Wichtige Information – Ausschreibung der Veranstaltung

Standard – FAHRERBESPRECHUNG

Nordschleife Gesamtstrecke 1967 | 20.09.2024

1. Dokumentenversion

VERSIONSNUMMER	DATUM	AUTOR	ÄNDERUNGSGRUND/ BEMERKUNGEN
1.0	09.09.2024	SeFi	Erstellung

2. Zeitplan

Was	Start	Dauer	Ende	Livestream
Briefing	17:00:00	00:15:00	17:15:00	Nein
Simulator-Check Runde	17:15:00	00:05:00	17:20:00	Nein
Freies Training	17:20:00	00:030:00	17:50:00	Nein
Zeittraining (Qualifying)	17:50:00	01:00:00	18:50:00	Ja
Overtime	18:50:00	00:07:00	18:57:00	Ja
Griding Time	18:57:00	00:03:00	19:00:00	Ja
Start Rennen	19:00:00	03:00:00	22:00:00	Ja
Race Overtime	22:00:00	00:08:00	22:08:00	Ja
Siegerinterviews	22:08:00	00:10:00	22:18:00	Ja

Das Fahrerbriefing findet in eurem jeweiligen Simulator, via Discord-Chat statt.

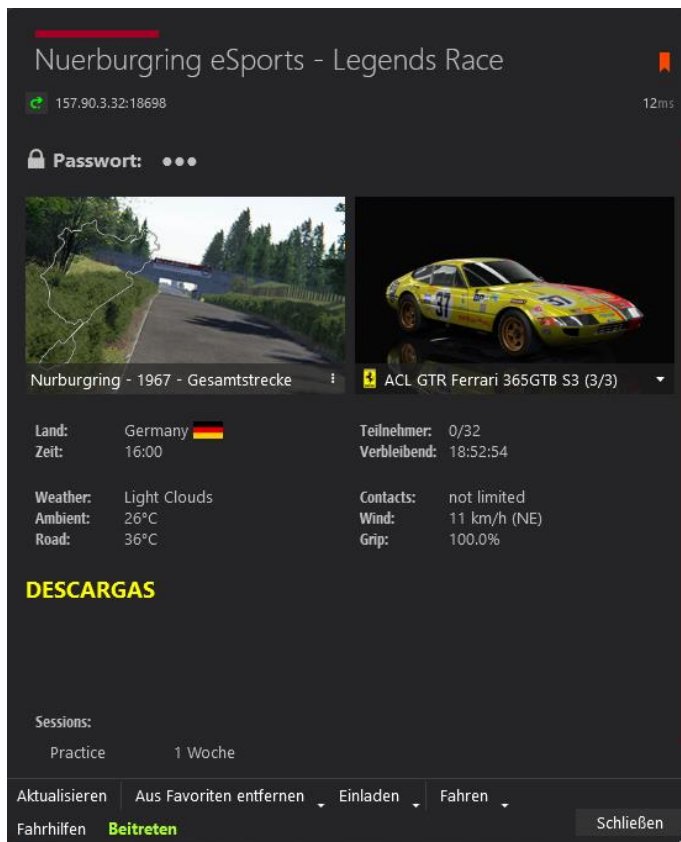
3. Wetter und SimTime

Sky	Scattered Clouds	
Temperature	25C°	
Wind Speed	3 KmH Nord	
Session	Sim Time	Track Conditions
Open Practice	20.09. 17.20Uhr	80%
Qualifying	20.09. 17.50Uhr	Carry over
Rennen	20.09 19Uhr	Carry over

4. Fahrhilfen und Servereinstellungen

ABS + TC	-> Aktiviert und manuell einstellbar
Stabilitätskontrolle	-> OFF
Reifenverschleiß	-> 100%
Benzinverbrauch	-> 100%
Schaden	-> 0%

5. Practice Server



Passwort: NES

6. Fahrerbesprechung/ Briefing

- Das Fahrerbriefing findet am Renntag um 17:00 Uhr im Discord der Nürburgring eSports Bar statt.
- Jeweils 1 Fahrer jedes Teams muss dem Briefing folgen
- Während der Fahrerbesprechung ist das Fahren auf dem offiziellen Rennserver untersagt.
- Die im Briefing-Dokument aufgeführten Bestimmungen sowie die in der Fahrerbesprechung kommunizierten Regelungen sind für alle Teilnehmer verbindlich und strikt einzuhalten.
- Nach der Fahrerbesprechung dürfen alle Teilnehmer in einen eigenen Voicechannel wechseln.
- Die Anwesenheit in einem VoiceChannel ist nicht verbindlich

7. Streaming

Die Veranstaltung wird ab der Session Qualifying live auf dem Youtube Kanal der Nürburgring eSports gestreamt. Einzelne Teilnehmer können per Webcam im Stream zu sehen sein. Die Teilnehmer erklären sich damit einverstanden, dass das von ihrer Webcam übertragene Bild für Streaming-Zwecke verwendet wird.

8. Rennkommission

- Art der Rennkommission (ReKo)
 - o Es wird keine live ReKo eingesetzt. Proteste sind bis 30min nach Rennende über folgendes Formular einzusenden

[Protestformular](#)

9. Die Fahrvorschriften

1. Fahrzeugkontrolle und Rennübersicht:

Wir erwarten von euch eine gute Kontrolle über euer Fahrzeug sowie eine klare Übersicht über das Renngeschehen. Sollte die Rennkommission feststellen, dass diese nicht ausreichend sind, können Strafen bis hin zur Disqualifikation während oder nach dem Rennen erfolgen.

2. Fairer Umgang und Respekt:

Aufgrund der vielen Teilnehmenden ist ein besonders fairer Umgang und respektvolles Verhalten untereinander erforderlich. Behandelt andere so, wie ihr auch behandelt werden möchtet. Dies gilt sowohl für schnellere als auch für langsamere Fahrer.

3. Überholmanöver:

Das Behindern anderer Fahrzeuge bei Überholmanövern ist verboten. Sobald eine Überlappung zwischen zwei Fahrzeugen, auf einer Geraden und vor einer Bremszone, gegeben ist, ist die eigene Linie zu halten. Beim Versuch einen Fahrer auszubremsen, ist der Vorgang abubrechen und die Ideallinie freizugeben, wenn vor dem Einlenkpunkt das kurveninnere Fahrzeug keine halbe Fahrzeuglänge Überlappung erreicht. Des Weiteren darf die Einfahrt in die Kurve nur in passendem Tempo erfolgen. Es muss die eigene Linie gehalten werden können. In einem direkten Zweikampf ist ein einmaliges Wechseln der Spur erlaubt. Jeder Fahrer, der auf die Ideallinie zurückkehrt, nachdem er zuvor seine Position abseits der Ideallinie verteidigt hat, muss bei der Anfahrt auf die Kurve mindestens eine Fahrzeugbreite zwischen seinem eigenen Fahrzeug und der Streckenbegrenzung (weiße Linie) einhalten.

4. Sportlichkeit und Rücksichtnahme:

Wir erwarten von allen Teilnehmenden sportliches Verhalten und gegenseitige Rücksichtnahme. Der Ziehharmonika-Effekt auf der Strecke kann Bremspunkte verschieben, also bleibt aufmerksam!

5. Fahrverhalten in der Bremsphase:

Während der Bremsphase müsst ihr immer eure Linie halten. Frühzeitig eine klare Linienwahl im Zweikampf zu treffen und zu halten ist entscheidend.

6. Überholversuche und Verteidigung:

Achtet darauf, dass bei einem Überholversuch der Abstand zum vorderen Fahrzeug nicht zu groß ist. Es ist nur ein Richtungswechsel zur Verteidigung einer Position erlaubt. Eine Fahrweise, die andere behindern könnte, ist strikt verboten.

7. Verbot von Zickzack-Fahren (Multiple Weaving):

Das Zickzack-Fahren auf einer Geraden, mit dem Ziel, dahinterfahrenden Fahrzeugen keinen Windschatten zu geben, ist verboten. Dieses Verhalten ist nicht nur gefährlich, sondern auch gegen den Geist des fairen Wettbewerbs. Bitte haltet euch immer an die geradlinige Fahrlinie und ermöglicht ein faires Überholen.

8. Verbot von Bump Drafting:

Es ist verboten, dem vorausfahrenden Fahrzeug auf der Geraden zu schieben. Diese Praxis kann gefährlich sein und das Risiko von Unfällen erhöhen. Achtet darauf, einen sicheren Abstand zu halten, um die Sicherheit aller auf der Strecke zu gewährleisten.

10. Die Flaggensignale

Die geschwenkt gezeigte blaue Flagge zeigt dem Fahrer an, dass er überholt oder überrundet wird. Sie hat während des Trainings / der Qualifikation und des Rennens unterschiedliche Bedeutungen:

Während des Trainings/ Qualifyings:

Die Flagge zeigt dem Fahrer an, dass sich ein schnelleres Fahrzeug nähert und dabei ist, den Fahrer zu überholen.

Während des Rennens:

Die Flagge wird einem Fahrzeug gezeigt, das zur Überrundung ansteht. Die Flagge zeigt dem Fahrer an, dass er das nachfolgende Fahrzeug bei der erstbesten Gelegenheit überholen lassen muss. Wenn ein Fahrer die blaue Flagge gezeigt bekommt, muss er das Überrunden innerhalb von einer Runde ermöglichen. Wenn bei einer Überrundung der Abstand weniger als vier Wagenlängen beträgt, muss der zu überrundende Fahrer innerhalb von 3 Kurven die Überrundung ermöglichen.

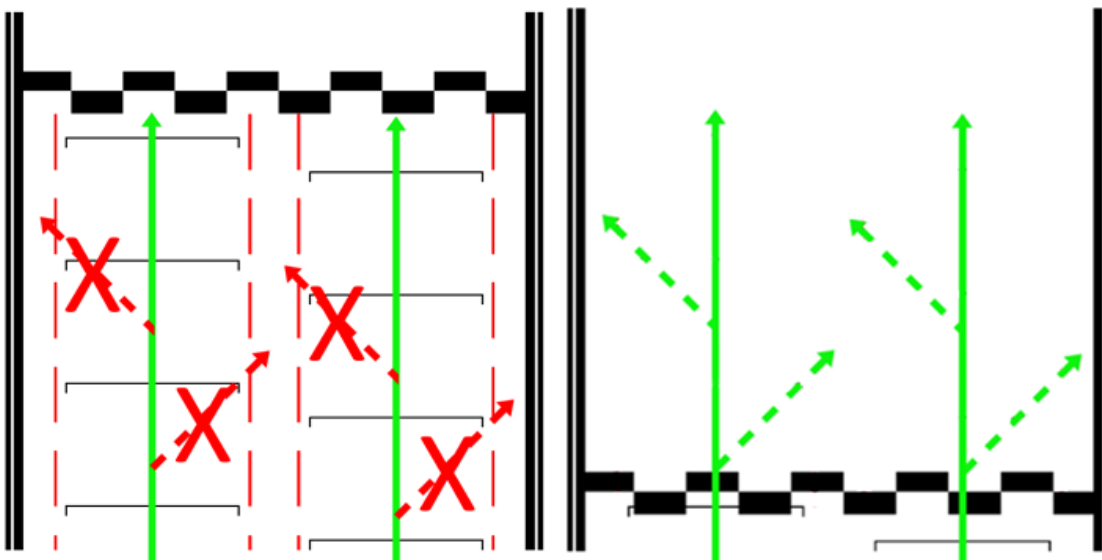
11. Das Zeittraining (Qualifying)

Mit Beginn der Qualifikations-Session kann das Zeittraining nach eigenem Ermessen begonnen werden. Das Zeittraining wird nach 60 Minuten beendet. Alle bis dahin begonnen Runden dürfen zu Ende gefahren werden und werden nach Assetto Corsa Rahmenbedingungen gewertet.

Die Outlap ist mit annähernder Renn-Geschwindigkeit zu fahren. Das Reifenaufwärmen in Form von Burnouts ist verboten. In der Outlap muss Fahrern auf einer schnellen Runde Platz gelassen werden. Gleiches gilt für die Auslaufrunde (Inlap). Die Boxengasse muss so verlassen werden, dass keine Fahrer auf einer schnellen Runde behindert werden.

12. Der Start/ Das Rennen

- Der Start zum Rennen erfolgt rollend.
- Alle Fahrzeuge nähern sich unter der Führung des Polesetters in einer gleichbleibenden Geschwindigkeit der Startlinie. Dabei muss eine geordnete und geschlossene, parallele Startformation mit zwei Reihen strikt eingehalten werden. Ein Versatz zum Vordermann, der größer als ein Drittel der Wagenbreite ist, wird als Verlassen der Startposition gewertet und kann von der Rennkommission bestraft werden. Es ist nicht erforderlich, innerhalb der aufgemalten Startboxen zu bleiben.
- Der offizielle Rennstart erfolgt für alle Fahrzeuge erst mit dem Überqueren der Start-/Ziellinie. Die 2x2 Formation darf erst nach Überqueren dieser Linie verlassen werden.
- Dem Polesetter wird eine Toleranz von einer halben Fahrzeuglänge vor der Start-/Ziellinie für den Rennstart eingeräumt.



2X2 FORMATION



Nürburgring eSports – Legends Race

- Es besteht keine Reifenwechselflicht.
- Nach Ablauf der vorgesehenen Renndauer wird zunächst das führende Fahrzeug und dann alle nachfolgenden Fahrzeuge abgewunken, wenn sie über die Ziellinie fahren.
- Ein langsam Fahren und/ oder Anhalten ohne zwingenden Grund vor dem Ziel und/ oder auf der Zielgeraden ist verboten und hat eine Nichtwertung zur Folge.
- Die Ziellinie gilt nur auf der Strecke.
- Proteste können bis spätestens 30 Minuten nach dem Zieleinlauf eines Wertungsrennens über das entsprechende Online Formular eingereicht werden.

[Protestformular](#)

Keep SimRacing